

EVALUACIÓN POR COMPETENCIAS

DESTINATARIOS

Docentes de cualquier etapa educativa

FECHAS Y HORARIO

Tiempo de trabajo:

Desde el 3 de octubre hasta el 7 de noviembre de 2022

Horario:

Sin límites de conexión al campus

PLAZO DE INSCRIPCIÓN

Enlace de inscripción:

[https://forms.gle/9J3Mcc8GTBM
Mrigk8](https://forms.gle/9J3Mcc8GTBMMrigk8)

Plazo máximo de inscripción:

26 de septiembre 2022

MODALIDAD

ONLINE: Campus Fundación

Edelvives

10 horas de trabajo

PRESUPUESTO

El precio total de la formación

40 euros por persona que

incluye:

- Formación online con acceso al campus
- Tutorización del trabajo

DESCRIPCIÓN

Enmarcado en el contexto normativo actual (LOMCE) y próximo (LOMLOE), formación para el desarrollo práctico de trabajo competencial y su evaluación. Ampliación e integración de herramientas digitales como facilitadoras del desarrollo de la programación por competencias.

OBJETIVOS

- Conocer los aspectos básicos de la normativa y aspectos generales del R.D.
- Conocer, desarrollar y aplicar el trabajo competencial en el aula teniendo en cuenta la realidad personal e individual de cada docente.
- Diseñar una Unidad didáctica basada en el trabajo por Competencias con todos los elementos clave.

CONTENIDOS

1. Qué son las competencias.
2. Modelos de evaluación.
3. Proceso de evaluación.
4. Herramientas de evaluación.
5. Creación de una Unidad didáctica y el trabajo por competencias.
6. Herramienta para programar una Unidad didáctica y el trabajo por competencias.

METODOLOGÍA

Área teórica:

- a. ¿Qué son las competencias?
- b. Competencias clave en el alumnado en LOMLOE. Perfil de salida del alumnado.
- c. Modelos de evaluación: “tradicional vs. competencial”.
- d. ¿Cuándo vamos a evaluar?
 - Antes (diseño).
 - Durante (proceso).
 - Después (resultado).

Área práctica:

- a. Evaluar el proceso en ciclo: planificar-hacer-evaluar-actuar.
- b. La retroalimentación. Diseño de rúbricas con indicadores previamente conocidos por el alumnado.
- c. Evaluación real. Que nos permita datos antes, durante y después, competencial y que nos dé un resultado sumativo para estamentos oficiales.
- d. Herramientas de evaluación: entre otras, Mentimeter, Quizizz, Kahoot, ZipGrade, EdPuzzle, Google Forms, Socrative, Plickers. (Presentación de las herramientas de manera breve, para que conozcan su potencial).
- e. Presentación ejemplo de Unidad didáctica. (Proyecto empresa: competencias clave).
- f. Plantilla para creación de Unidad didáctica y evaluación por competencias.
- g. Diseño Unidad didáctica.

FORMADOR



Oscar García Guerra

Profesor del Colegio la Milagrosa durante catorce años, donde su eslogan es "Conseguir que los chavales salgan de clase más contentos de lo que entraron". Especialista en desarrollar proyectos de innovación educativa mediante la gamificación y transmitidos a través de retos y juegos