

# METODOLOGÍAS ACTIVAS DE APRENDIZAJE

## FORMACIÓN ACTIVA

### DESTINATARIOS

Docentes de cualquier etapa educativa.

### FECHAS Y HORARIO

- Tiempo de trabajo estimado: 6 horas de duración.
- Fechas y horario a concretar.

### PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Para inscribirse o solicitar más información contactar con [formacion@fundacionedelvives.org](mailto:formacion@fundacionedelvives.org)

### MODALIDAD

La formación puede ser presencial, puede ser en 2 sesiones formativas de 3 horas cada una o una sola.

### DESCRIPCIÓN

Las metodologías activas en el aula son un cambio en el paradigma de la educación y se basan en el principio del *learning by doing*: aprender haciendo. En la pedagogía tradicional, el profesor era el protagonista de la enseñanza. En las activas, lo es el alumno.

Estas son las 10 principales características de las metodologías activas: El alumno es el protagonista del proceso de aprendizaje, la experiencia es fuente de aprendizaje gracias a la curiosidad, el error y los descubrimientos, las preguntas importan más que las respuestas, 4. un método globalizado, un aprendizaje significativo, el desarrollo de pensamiento crítico para buscar nuevas alternativas, adquisición de competencias y habilidades en situaciones prácticas y colaborativas, desarrollar las inteligencias múltiples, la motivación, y por último, la evaluación dirigida al proceso de aprendizaje, no a la memorización de contenidos.

### OBJETIVOS

- Adquirir habilidades, conocimientos y destrezas básicas para el uso y manejo de las metodologías activas.
- Profundizar en los diferentes modelos de aprendizaje activo: Aprendizaje basado en proyectos, Gamificación, Flipped Classroom, Codocencia.
- Fomentar la aplicación didáctica de recursos y estrategias analógicas y digitales en el desarrollo del proceso de enseñanza aprendizaje del alumnado.

## CONTENIDOS

### Aprendizaje basado en proyectos

La vida es un proyecto en sí misma y para poder desarrollar nuestras capacidades en un mundo cambiante necesitamos habilidades que nos permitan enfrentar los problemas y ser resolutivos.

### Gamificación

El juego es uno de los motivadores intrínsecos del aprendizaje, por ello, generar experiencias propias basadas en la gamificación, diseñar roles, dinámicas, mecánicas y narrativas, colaborarán a garantizar aprendizajes más motivantes y duraderos.

### Flipped Classroom

Cambiar la forma en la que se enseña dentro del aula de modo que pase de ser un espacio estático a uno dinámico e interactivo, un espacio individual y grupal en donde el alumnado, con la guía del docente, se involucra, aplica, interactúa, crea... a través de tareas y actividades de nivel cognitivo de orden superior."

### Codocencia

Esta estrategia metodológica permite una atención a la diversidad del aula y al mismo tiempo un aprendizaje entre iguales para los docentes, lo que se traduce en un impacto positivo sobre la individualización de los aprendizajes, respuestas más flexibles a las necesidades y características del alumnado, y por ende, una mejora en el logro de los objetivos, en su rendimiento y sus habilidades sociales.

## PRECIO

Solicitar presupuesto que incluye:

- Formación presencial.
- Asesoramiento y tutorización de la formación.

Desde Fundación Edelvives nos encargamos de gestionar la por FUNDAE y trámites pertinentes, de acuerdo al crédito de formación de tu entidad, con un coste del 10% según normativa vigente.

## METODOLOGÍA

La metodología está basada en la distribución de los contenidos del temario de forma presencial de una forma dinámica y pedagógica.

## FORMADORA

Licenciada en Psicología Industrial, máster en Dirección de Recursos Humanos y en Neurodidáctica, también tiene Capacitación Docente en Neurociencias. Cuenta con más de 25 años de experiencia en el área de Recursos Humanos, ocupando posiciones directivas en diversas empresas multinacionales. Imparte formación sobre neurodidáctica y metodologías activas adaptada a los distintos niveles educativos y colabora en proyectos de asesoramiento pedagógico a Editoriales y organizaciones de ámbitos distintos que impulsan y desarrollan actividades enmarcadas en el campo educativo. Desde 2014 es responsable de Proyectos de Transformación en Niuco, empresa del sector de la educación.



**Gemma Guillén Sanz**  
y el Equipo Niuco